

이혜정의
포트폴리오

GameFlix

INDEX

- 프로젝트 개요
- 담당 기능
- 문제 해결
- 프로젝트 마무리

▶▶ GameFlix 프로젝트

게임 정보를 한눈에 보기 쉽게 제공해주고 찜한 콘텐츠에 맞춰 사용자에게 다른 콘텐츠도 추천해주는 프로그램

▶▶ 개발 목표

JSP 사용하여 DB 연동, 데이터 처리 가능

▶▶ 개발 환경

Server : jsp, java11
Front : css, javaScript
DB : oracle
Platform : Eclipse

▶▶ 개발 기간

20/05 ~ 20/07 (1개월 반)

▶▶ 개발 인원

3명

담당 기능

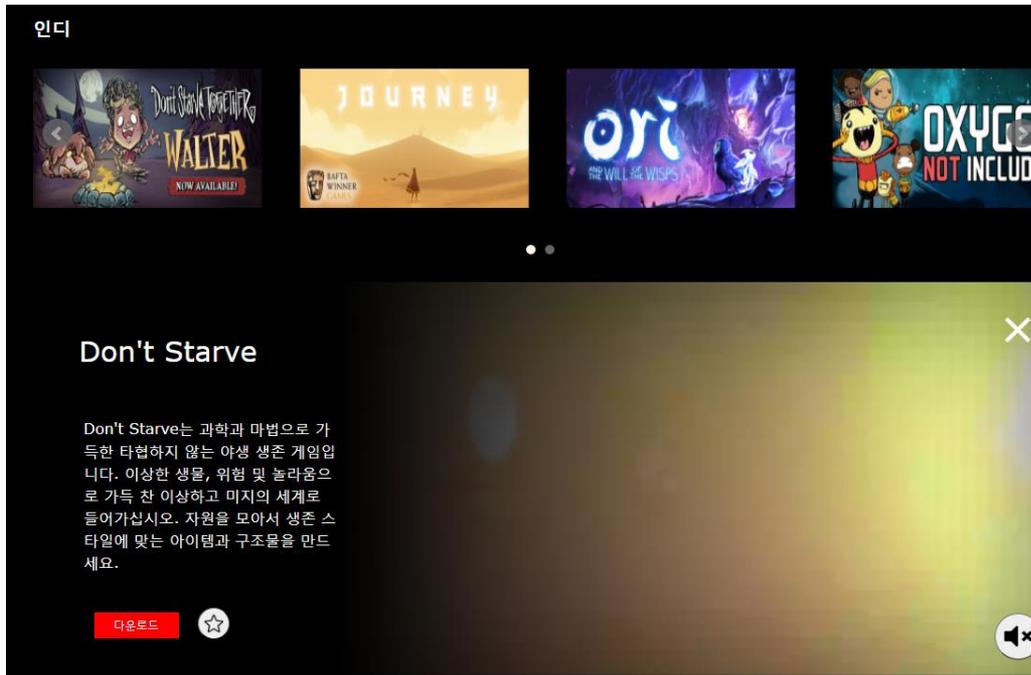
01

02

main

03

04



세부 기능

- 메인 UI 제작
- 게임 목록, 상세 정보 조회
- 영상 음소거, 찜기능

사용 기술

- bxslider.js 이용하여 아이템 슬라이더 기능
- javascript로 음소거, 찜 체크/체크해제 구현

담당 기능

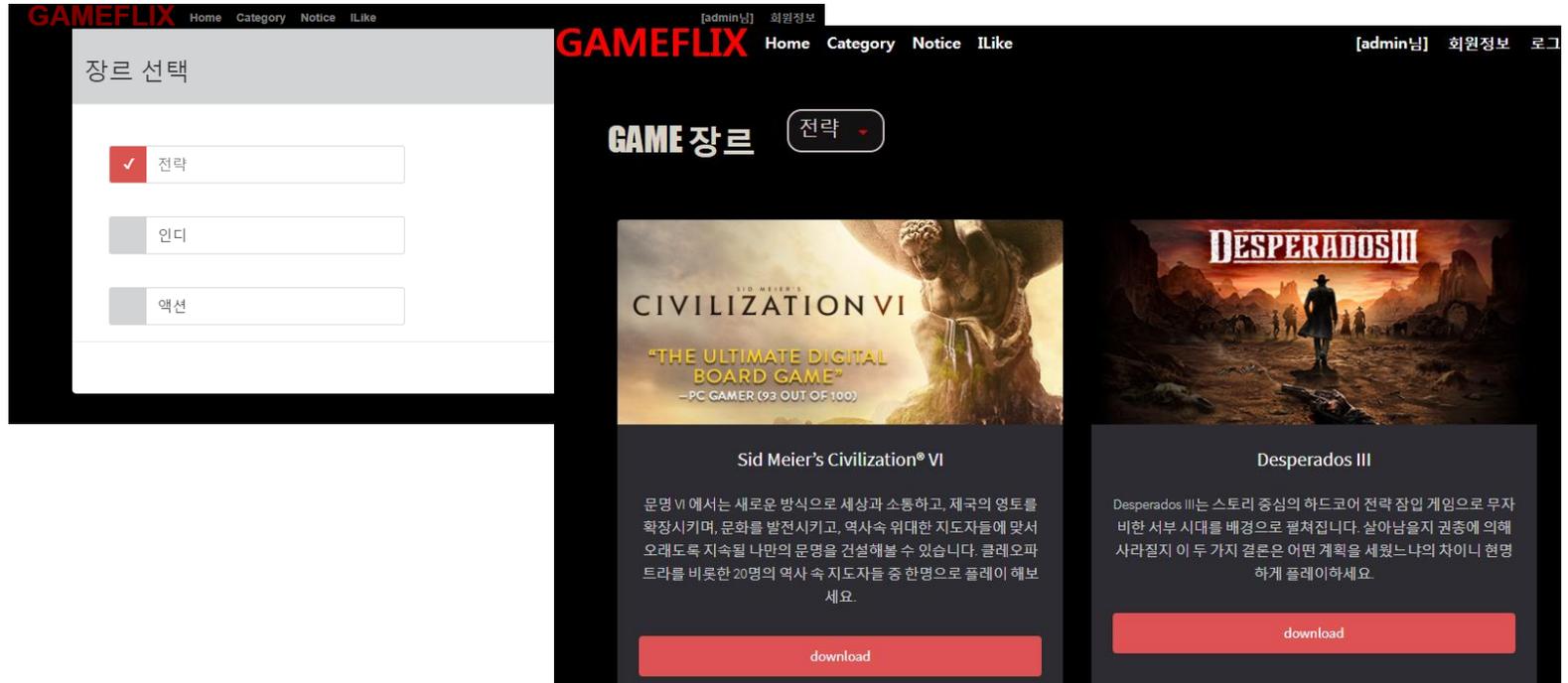
01

02

03

04

카테고리 메뉴



세부 기능

- 장르 선택
- 장르별 게임 목록 노출

사용 기술

- bootstrap modal 사용
- jstl c태그 활용하여 장르별 노출

담당 기능

01

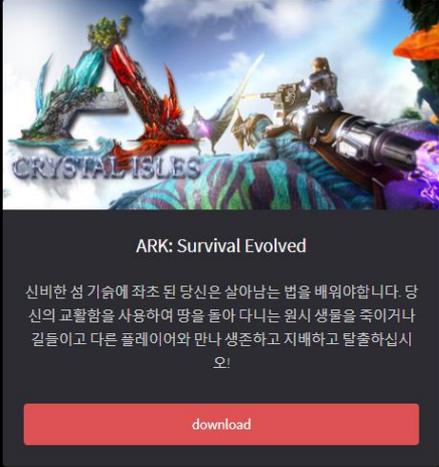
02

▶▶ 찜 메뉴

03

04

찜한 콘텐츠



CRYSTAL ISLES

ARK: Survival Evolved

신비한 섬 기술에 작조된 당신은 살아남는 법을 배워야합니다. 당신의 고향함을 사용하여 땅을 돌아 다니는 원시 생물을 죽이거나 길들이고 다른 플레이어와 만나 생존하고 지배하고 탈출하십시오.

download

admin님 추천 콘텐츠 - 액션



CRYSTAL ISLES

ASSASSIN'S CREED ODYSSEY

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS

세부 기능

- 찜한 콘텐츠 노출
- 추천 기능

사용 기술

- 테이블 조회하여 찜 목록 노출
- group by, count 사용하여 가장 많이 찜한 콘텐츠 카테고리 하단에 노출

담당 기능

01

02

03

04

Admin 페이지

The screenshot displays the 'GAMEFLIX-ADMIN' interface. At the top, there is a navigation bar with the title 'GAMEFLIX-ADMIN' and links for '홈', '컨텐츠 관리', '유저 관리', and '게시판 관리'. The user is logged in as 'admin님'. The main content area is divided into two sections. On the left is a login form titled 'GAMEFLIX ADMIN' with input fields for 'Id' and 'Password', a red 'SIGN IN' button, and a note: '아이디/비밀번호를 모를 경우 관리자에게 문의하세요'. On the right is a table listing game content.

ID	TITLE	GENRE	UPDATE	ACTIVE
5	ARK: Survival Evolved	액션	2020-10-21	+ ✎ 🗑
6	Assassin's Creed® Odyssey	액션	2020-10-21	+ ✎ 🗑
7	PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS	액션	2020-10-21	+ ✎ 🗑
8	Sid Meier's Civilization® VI	전략	2020-10-21	+ ✎ 🗑
9	Dead by Daylight	액션	2020-10-21	+ ✎ 🗑
10	Desperados III	전략	2020-10-21	+ ✎ 🗑
11	Don't Starve	인디	2020-10-21	+ ✎ 🗑
12	드래곤볼 Z 카카로트	액션	2020-10-21	+ ✎ 🗑
13	Journey	인디	2020-10-21	+ ✎ 🗑

세부 기능

- admin page 전체 UI
- 로그인/로그아웃 기능
- 컨텐츠 추가/수정/삭제 기능

사용 기술

- oracle db 연동하여 데이터 수정, 추가, 삭제 가능

문제 해결

01

02

03

04

▶▶ 찜 기능

- 특정 콘텐츠를 찜하고 새로고침할 경우 DB상에는 찜으로 저장되지만 UI는 찜이 해제된 것처럼 보이는 문제

```
if (${likeList} !== undefined || ${likeList}.length != 0) {  
  var list = ${likeList};  
  for(var i=0;i<list.length;i++){//찜리스트 길이에 반복문을 돌려서  
    x = document.getElementsByName(list[i]);//name이 찜 리스트 안의 값과 같은 항목들 다 찾기  
    for(var j=0;j<x.length;j++){  
      x[j].style.backgroundColor = "url('images/starClick.png')";  
    }//해당 항목은 클릭상태의 이미지로 변경 변경  
  }  
}
```

→ DB에서 찜한 콘텐츠를 list로 불러와 clicked된 이미지로 변경

▶▶ 메인

- 게임 이미지를 클릭하면 숨겨져 있던 div가 노출되는데 닫기 버튼을 클릭하면 div가 숨김처리되지 않던 문제

```
<div id="panel${item.id }" class="picture" style="display: none;">  
  
  <span onclick="this.parentElement.style.display='none'"  
    class="closeButton">&times;</span><!--닫기 버튼-->
```

→ parentElement에 접근하여 display='none'으로 설정

➤➤ 개선사항

- 게임 목록 이미지 슬라이더 개선
 - : 모든 데이터 하나의 슬라이더 안에 삽입됨
 - : DB 페이징 처리 필요 > ROWNUM 활용

- 콘텐츠 찜할 때 페이지 갱신
 - : AJAX로 비동기 통신하여 갱신 없이 데이터 처리

GameFlix 프로젝트

Thank you

이혜정